CREATE DATABASE estratega;

**Esto es para crear la tabla "registro" que se rellena desde la pagina web:**

use estratega;

drop table if exists registro;

create table registro

(username varchar(255), password varchar(255));

**Esto es para crear la tabla "mapa":**

CREATE TABLE mapa

(

id INT NOT NULL,

x INT NOT NULL,

y INT NOT NULL,

tipo INT NOT NULL,

jugador INT NOT NULL,

madera INT NOT NULL,

prodMadera INT NOT NULL

);

**Y por último esto crea, almacena y al final llama a un "procedure" que te rellena la tabla el solo (te pones las coordenadas x y en orden, le da valores aleatorios a la columna "tipo" y el resto te pone ceros). La tabla es grande así que se te quedará pensando un buen rato. En mi fijo son 3 o 4 minutos, en mi portatil medio minuto ;P**

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE genera\_mapa()

BEGIN

  DECLARE mapaSize INT DEFAULT 100;

  DECLARE v1 INT DEFAULT 1;

  DECLARE v2 INT DEFAULT 1;

  WHILE v1 <= mapaSize DO

    SET v2 = 1;

    WHILE v2 <= mapaSize DO

      INSERT INTO mapa (id, x, y, tipo) VALUES ((v1-1)\*mapaSize  + v2, v1, v2, FLOOR(RAND()\*1000 + 20));

      SET v2 = v2 + 1;

    END WHILE;

    SET v1 = v1 + 1;

  END WHILE;

  UPDATE mapa SET tipo = 0 WHERE tipo > 320;

  UPDATE mapa SET tipo = 1 WHERE tipo > 270;

  UPDATE mapa SET tipo = 2 WHERE tipo > 220;

  UPDATE mapa SET tipo = 3 WHERE tipo > 170;

  UPDATE mapa SET tipo = 4 WHERE tipo > 120;

  UPDATE mapa SET tipo = 5 WHERE tipo > 70;

  UPDATE mapa SET tipo = 6 WHERE tipo >= 20;

END$$

CREATE PROCEDURE actualiza\_madera ()

BEGIN

UPDATE mapa m

SET m.madera = m.madera + m.prodMadera

WHERE m.prodMadera > 0;

END$$

DELIMITER ;

CALL genera\_mapa;

**Este último trozo nunca lo he metido el solo, no estoy muy seguro de que te vaya a funcionar. Si no va dimelo.**